

home control kit  
**ACTIVE HOME**



**MARMITEK.**

## **MARMITEK ACTIVEHOME**

Félicitations pour votre achat de ActiveHome, un système complet qui vous permettra d'automatiser votre maison.

### **Pour commencer**

Parce que nous savons que vous êtes impatient de commencer, cette introduction sera aussi courte que possible, mais elle contient des informations très importantes, aussi lisez la attentivement.

La première chose que vous devez savoir est qu'il existe deux types d'appareils différents dont vous avez besoin pour contrôler votre maison: les contrôleurs et les modules. Toutes les lampes et les appareils électriques que vous désirez contrôler sont reliés à un module, ce module est ensuite lui même relié au secteur, en étant, par exemple, connecté dans une prise électrique. Les modules reçoivent leurs commandes des contrôleurs.

Les contrôleurs sont eux aussi reliés au secteur et envoient des commandes aux modules en utilisant le câblage électrique de votre maison sans pour cela affecté le moins du monde votre installation électrique. Avec votre logiciel et interface ActiveHome, votre PC devient un contrôleur très intelligent pour toutes vos tâches "domotiques". Voici comment cela fonctionne:

Votre interface ActiveHome se connecte au port série de votre PC et ensuite à une prise secteur. Le logiciel ActiveHome dit à l'interface ce qu'elle doit faire. L'interface transmet alors ces signaux numériques sur les câbles électriques de votre maison vers un module qui reçoit les signaux et exécute la commande envoyée par le contrôleur, dans le cas présent votre PC.

Chaque module a une adresse particulière composée d'un code lettre (roue codeuse rouge sur le module) et d'un code module (roue codeuse noire sur le module). Le contrôleur transmet sur le réseau électrique l'adresse puis une commande. Seul le module possédant la même adresse exécutera la commande. Si plusieurs modules possèdent la même adresse, chacun de ces modules exécutera la commande. Les adresses peuvent être réglées sur chaque module en tournant les deux roues codeuses se trouvant sur la face avant du module jusqu'à la lettre et le chiffre désirés (utilisez pour cela un petit tournevis). Le code lettre peut prendre les valeurs A à P, le code chiffre, les valeurs de 1 à 16.

## **Installation à partir du CD ROM pour Windows :**

**Veillez lire l'intégralité des instructions ci-dessous avant de commencer l'installation du logiciel Active Home.**

1. Placer votre CD Active Home dans le lecteur de CD ROM.
2. Si la fonction de démarrage automatique (AutoRun) est autorisée, l'écran d'accueil de Marmitek s'affichera dans un court instant. Si vous ne disposez pas du démarrage automatique, utilisez Explorateur pour ouvrir votre lecteur de CD et double-cliquez sur Setup.exe (Win 3.1 → 311.exe. L'écran d'accueil de Marmitek apparaîtra après quelques secondes.
3. Sélectionnez la langue.
4. Regardez dans l'Assistant de Home Control pour voir comment les contrôleurs et les modules de X-10 marchent ensemble.
5. Regardez dans le Catalogue Produit (Product Catalog) pour voir quels accessoires vous pourriez ajouter à votre dispositif ActiveHome.
6. Lorsque vous êtes prêt à installer ActiveHome, cliquer sur le bouton "Installation d'ActiveHome" en bas à droite de l'écran d'accueil.
7. Suivez les indications affichées pour installer ActiveHome.
8. Veuillez redémarrez (re-booter) votre ordinateur avant de faire fonctionner ActiveHome.
9. Pour revenir sur l'écran d'accueil à tout instant, pour visualiser l'Assistant Home Control ou le Catalogue Produit, sélectionnez votre lecteur de CD depuis Explorateur et double-cliquez sur setup.exe (Win 3.1 → 311.exe).

## Installation de l'interface sur le PC

### Lisez attentivement ces instructions avant de commencer l'installation de l'interface.

1. Avant de commencer vérifiez que votre PC n'est pas sous tension.
2. Prenez le câble livré avec votre kit ActiveHome et connectez la prise Sub-D 9 points (la plus grande) à un port série libre à l'arrière de votre PC.
3. Branchez la prise RJ45 (la plus petite) du câble dans le connecteur situé en haut de l'interface.
4. Branchez l'interface dans n'importe quelle prise électrique se trouvant à proximité de votre PC (les prolongateurs ne sont pas recommandés).
5. Branchez, éventuellement, le câble secteur de votre unité centrale dans la prise se trouvant sur la face avant de l'interface.
6. Allumez votre PC et double cliquez sur l'icône ActiveHome. Ceci aura pour conséquence de lancer le logiciel ActiveHome. Dans la barre de menu sélectionnez "outils" et ensuite "voir connexions". Vous verrez apparaître une série de photo qui montre comment installer l'interface (voir ci-dessus Installation de l'Interface PC). Regardez ces photos et une fois que vous êtes sûr d'avoir effectué correctement l'installation, cliquez sur les photos et celles-ci disparaîtront.
7. Sélectionnez Préférences dans le menu Fichier et choisissez le port série sur lequel vous avez installée l'interface.

Votre ordinateur est maintenant prêt à contrôler les lumières et les appareils électriques de votre maison. Il ne vous reste plus qu'à installer des modules pour chaque équipement que vous désirez contrôler.

La première fois que vous lancerez ActiveHome, le logiciel chargera un fichier appelé "Myhouse.X10". "MYHOUSE" contient une représentation graphique d'un module lampe, d'un module appareil électrique. Le module lampe a été appelé "Module lampe" et le module appareil électrique "Appareil électrique".

"Module lampe" a été réglé sur l'adresse A1. Cette adresse doit correspondre à l'adresse du module lampe que vous allez installer (le module peut être inclus dans le kit que vous avez acheté ou bien être vendu séparément).

Le module "Appareil électrique" a été réglé sur l'adresse A2 et doit correspondre à l'adresse du module appareil électrique que vous allez installer.

Vérifiez que les adresses sur les faces avant des modules sont correctement réglés. La roue codeuse rouge doit être sur A pour les deux modules et la roue codeuse noire doit être sur 1 pour le module lampe et sur 2 pour le module appareil électrique (un petit tournevis permet de les régler).

**Pour contrôler une lampe à l'aide du logiciel ActiveHome, suivez ces différentes étapes:**

**Lisez attentivement ces instructions avant d'installer un module lampe.**

1. Choisissez une lampe munie d'une ampoule à incandescence inférieure à 40-300 W et vérifiez que son interrupteur est en position marche.
2. Débranchez la lampe de sa prise murale et branchez la dans le module lampe.
3. Branchez le module lampe dans une prise secteur. Si la prise est commandée par un interrupteur, vérifiez que celui ci soit bien en position marche.
4. Si vous ne l'avez déjà fait, démarrez votre logiciel ActiveHome en double cliquant sur l'icône ActiveHome.
5. En utilisant votre souris, cliquez sur l'interrupteur de "Module lampe" sur l'écran de votre PC. Il peut y avoir un délais de une à deux secondes entre le moment ou vous cliquez sur le module présent sur l'écran et le moment ou la lampe s'allume ou s'éteint effectivement. Vous pouvez aussi faire varier l'intensité lumineuse de la lampe en bougeant l'interrupteur linéaire de haut en bas.

## Contrôler un appareil électrique est tout aussi facile!

1. Choisissez un petit appareil électrique comme par exemple un poste radio. Vérifiez que son interrupteur de mise en marche soit en position marche
2. Débranchez l'appareil électrique de sa prise secteur et branchez le sur le module appareil électrique.
3. Branchez le module appareil électrique dans une prise secteur. Si la prise est commandée par un interrupteur, vérifiez que celui ci soit bien en position marche.
4. Si vous ne l'avez déjà fait, démarrez votre logiciel ActiveHome en double cliquant sur l'icône ActiveHome
5. A l'aide de votre souris , cliquez sur l'interrupteur de "Appareil électrique" sur l'écran de votre PC. Il peut y avoir un délais d'une à deux secondes entre le moment ou vous cliquez sur l'interrupteur du module et celui ou l'appareil électrique se met effectivement en marche.

Vous pouvez programmer l'heure à laquelle chacun de vos modules doit s'éteindre et s'allumer en cliquant sur la grande zone noire se trouvant sur la représentation graphique des modules apparaissant à l'écran. Si vous avez des problèmes pour réaliser cette programmation, vous pouvez consulter l'aide en ligne.

ActiveHome pour Windows est livré avec un fichier d'aide en ligne très complet. Si vous vous posez des questions sur la façon d'utiliser ActiveHome, vous pouvez toujours consulter l'aide en ligne en y accédant par un des moyens suivants:

1. Appuyez sur la touche "F1" et 2. Sélectionnez "Aide" dans la barre de menu.

## Marmitek ActiveHome Setup Informatie

Gefeliciteerd met de aankoop van Marmitek ActiveHome software. Een compleet systeem om uw huis met behulp van uw PC te automatiseren.

### OM TE BEGINNEN.....

Omdat we weten dat u zo snel mogelijk wilt beginnen, hebben wij deze beschrijving zo kort mogelijk gehouden. Deze beschrijving bevat belangrijke informatie. Het is dan ook aan te raden om deze geheel door te lezen.

Met de Marmitek ActiveHome software worden twee soorten eenheden gestuurd: z.g. **Controllers** en **Modules**. Elke apparaat of lamp welke u wilt sturen dient aangesloten te zijn op een Module. Deze Modules worden vervolgens in een wandcontactdoos gestoken. Deze Modules ontvangen via het lichtnet opdrachten (commando's) van z.g. Controllers.

Controllers worden ook aangesloten op het lichtnet. De commando's welke via het lichtnet worden verzonden beïnvloeden op geen enkele wijze de apparatuur in huis. Uw PC i.s.m. de Computer Interface is een dergelijke Controller. Samen met de software vormt de interface een heel krachtig besturingssysteem voor alle apparatuur in huis.

De Marmitek ActiveHome Interface (CM11), wordt aangesloten op de seriële poort van uw PC en in een wandcontactdoos gestoken. Het Marmitek ActiveHome