

MT10 BEDROOM X-10 CONTROLLER



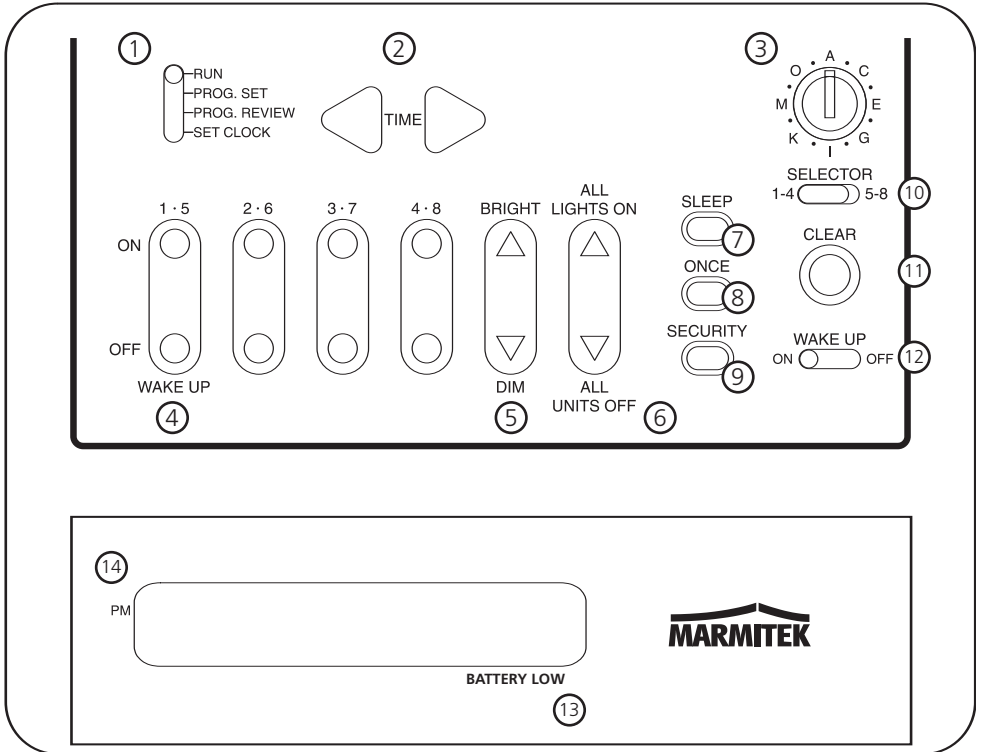
OPERATING INSTRUCTIONS 3

BEDIENUNGSANLEITUNG 7

MODE D'EMPLOI 11

GEbruIKSAANWIJZING 15

MT10 BEDROOM X-10 CONTROLLER



SAFETY PRECAUTIONS

- To prevent short circuits this product should only be used indoors and only in dry rooms. Do not expose the components to rain or moisture. Do not use near a bath, swimming pool etc.
- Only connect MT10 to the mains after you have ensured that the mains voltage matches that shown on the type plate. Never connect the mains cable if it is damaged. In the event of damage please contact your supplier.
- Never expose your system's components to extremely high temperatures or bright light.
- Never open the equipment. Parts of the equipment have a very high voltage. Repairs or maintenance should be undertaken by qualified service personnel only.

All warranties are invalidated in the event of incorrect use, unauthorised modifications or repairs. Marmitek accepts no responsibility in the event of incorrect use of the product or if it is used other than for the intended purpose.

1. INSTALLATION

Place a 9V block battery in the battery compartment on the underside of the timer. Plug the adapter into a wall socket. Set the HouseCode (A...P) by turning the dial [3] on top of the unit using a screwdriver or coin.

N.B. If the battery is empty, the LED text "battery low" will light up [13].

SETTING THE CLOCK

Set the mode selector [1] to "SET CLOCK". Set the time by pressing the <TIME> buttons [2]. Keep an eye on the "PM" [14] light. When the "PM" LED is off, the time is AM, when the "PM" LED is on, the time is PM.

2. MANUAL CONTROL

Marmitek X-10 modules can be manually controlled by pressing the 1-5, 2-6, 3-7 and 4-8 buttons [4]. Depending on the setting of the selector 1-4 <> 5-8 [10], the ON/OFF buttons control modules 1 through 4 OR 5 through 8.

Press the ON side of a button to activate a module [4].

Press the OFF side of a button to deactivate a module [4].

To dim a lamp connected to a Lamp Module, you must first press the ON side of the button with the same UnitCode as the module and then "Bright <> Dim" [5].

SWITCH ON ALL LIGHTS

You can switch on all the lights connected to any of the Lamp Modules with one press of a button. Press "ALL LIGHTS ON" [6] to switch on all the Lamp Modules with the same

HouseCode as the timer (modules 1 through 16).

SWITCH OFF ALL MODULES

You can also switch off all Marmitek X-10 modules with one press of a button. To do this, press "ALL UNITS OFF" [6].

3. PROGRAMMING ACTIONS

You can pre-program actions for 4 different (groups of) modules. You can select modules 1 through 4 or 5 through 8. You can select the modules by setting the selector to 1-4 or 5-8 [10].

HOW TO PROGRAM:

1. Set the mode selector to "PROG. SET" [1].
2. Set the unit selector to UnitCode 1-4 or 5-8 [10].
3. Set the time using the <TIME> buttons.

ATTENTION: make sure that for actions taking place in the morning, the "PM" LED is switched off [13]. With actions that take place in the afternoon, the "PM" LED should be lit.

4. Press ON for the module you want to activate at the selected time [4]. If you want to switch off a module at the selected time, press OFF [4].

Repeat steps 3 and 4 for the next action you want to pre-program.

P.S. If you want to program more than two actions for the same module, the display will read 18:88. To reset the display, switch the mode selector to "PROG. REVIEW" [1] and press the OFF button [4] of the module you were programming. Follow the instructions under "Clearing actions" to make room for the action you want to program. When you are finished programming the times, switch the selector back to "RUN".

VIEWING PROGRAMMED ACTIONS

Switch the mode selector to "PROG. REVIEW". Press the ON or OFF side of the switch of the module you want to view the actions for. Press the ON or OFF side twice to also see the second programmed time.

CLEARING ACTIONS

You can clear every pre-programmed action separately. First view the programmed actions and press "CLEAR" [11] if you want to erase the time indicated.

NON-RECURRENT ACTIONS

If you want to program an action that should be executed only once, press the "ONCE" button [8] within 4 seconds of programming the action and pressing the ON or OFF button.

4. USING THE ALARM

Use the alarm function and you'll never have to wake up in a dark room again. The alarm setting is connected to the setting for module 1 (or 5). If the "WAKE UP" switch [12] is set to ON, the alarm will sound at the time programmed for the ON side of module 1 (or 5). See "Programming actions" for instructions on how to set the timer for a module. If the alarm sounds, press any button on the timer to turn the alarm off. The alarm is now silent and will sound again after 10 minutes (snooze). The activated module will remain on until you press the OFF button for the module.

You can turn the alarm off by setting the "WAKE UP" switch to OFF.

DEACTIVATING THE ALARM

You can deactivate the alarm by setting the "WAKE UP" switch [12] to OFF.

The alarm will then not sound the next morning. The lamp programmed under button 1 (or 5) will however be switched on at the programmed time. If you do not want the lamp to switch on, set the mode selector [1] to "SET CLOCK".

5. USING THE SECURITY FUNCTION

You can use the Security function to make sure burglars do not realise your lights are switched on by a timer. The Security functions adds a random number of minutes (max. 60 min.) to the time programmed. You can activate the Security function by pressing the "SECURITY" button [9] after step 4 in the programming routine (Security works both for the ON as OFF times).

6. USING THE SLEEP FUNCTION

Press the ON button of the module you want to have switched on at a later time and then press the "SLEEP" button (7) within 4 seconds. The module will now be switched off after 15 minutes (Press twice for 30 minutes, three times for 45 minutes, etc.). You can also automatically switch on a module at a later time by pressing OFF instead of ON at the beginning of the procedure.

7. TECHNICAL DETAILS

Power: 230V +10% -15 %, 50 Hz

Backup battery: 9 V block battery

Minimum backup power: 6 V DC

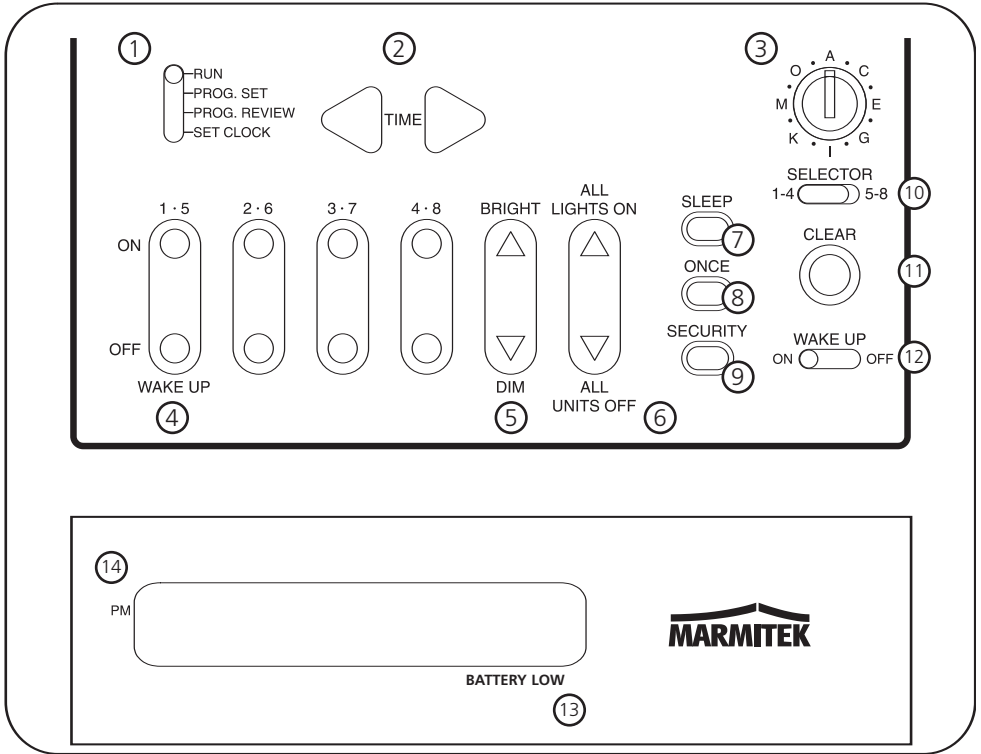
Low battery indicator: 7,5 V +/- 0,5 V DC

Dimensions: 55 x 150 x 110 mm

Weight: 590 g

Colour: Silver

MT10 BEDROOM X-10 CONTROLLER



SICHERHEITSHINWEISE

- Benutzen Sie dieses Produkt ausschließlich im Haus und in trockenen Räumen, um einen Kurzschluss zu verhindern. Schützen Sie die Komponenten vor Regen oder Feuchtigkeit. Benutzen Sie das Gerät daher nicht in der Nähe von Badezimmern, Schwimmbädern usw.
- Schließen Sie den MT10 an das Stromnetz an, nachdem Sie überprüft haben, ob die Netzspannung dem auf dem Typenschild angegebenen Wert entspricht. Schließen Sie niemals ein beschädigtes Netzkabel an. Setzen Sie sich in diesem Fall mit Ihrem Lieferanten in Verbindung.
- Setzen Sie die Komponenten Ihres Systems keinen extrem hohen Temperaturen oder starken Lichtquellen aus.
- Öffnen Sie das Produkt niemals: Das Gerät enthält Teile, auf denen lebensgefährliche Spannung steht. Lassen Sie das Gerät ausschließlich von qualifiziertem Fachpersonal reparieren oder warten.

Bei zweckwidriger Benutzung, selbst vorgenommenen Änderungen oder Reparaturen verfällt der Garantieanspruch. Marmitek übernimmt keine Haftung für eine unsachgemäße Benutzung des Produkts oder für eine anderweitige, nicht für das Produkt vorgesehene Verwendung.

1. INSTALLATION

Installieren Sie eine 9V Blockbatterie an der Unterseite des MT10. Den Stecker in die Steckdose stecken. Mit Hilfe eines Schraubenziehers oder einer Münze den Hauscode einstellen (A .. P), indem das Einstellrad an der Oberseite des MT10 eingestellt wird [3].

ACHTUNG: Wenn die Batterie leer wird, brennt die Anzeige mit dem Text 'battery low' [13].

EINSTELLEN DER UHR

Stellen Sie den Wahlschalter [1] auf 'set clock'. Stellen Sie die Zeit ein durch Drücken der <Time>-Tasten [2]. Achten Sie beim Einstellen der Zeit auf die Anweisungen 'PM' [14]. Für Zeiten am Vormittag (AM) ist die 'PM'-Anzeige aus. Für Zeiten am Nachmittag, brennt die 'PM'-Anzeige.

2. HANDBEDIENUNG

Marmitek X-10 Module können von Hand bedient werden, indem die Tasten 1/5, 2/6, 3/7 und 4/8 [4] eingedrückt werden. Je nach Position des Wahlschalters 1 - 4 <> 5 - 8 [10] werden mit diesen Tasten die Module 1 bis 4 ODER 5 bis 8 bedient.

Auf die 'ON'-Taste drücken um ein Modul einzuschalten [4].

Auf die 'OFF'-Taste drücken um ein Modul auszuschalten [4].

Um eine Lampe zu dimmen, die auf ein Lampenmodul angeschlossen ist, zuerst auf die 'ON'-Taste mit dem Unitcode des Moduls drücken und anschließend die Taste 'Bright <> Dim' [5].

ALLE LAMPEN EINSCHALTEN

Sie können alle Lampen, die auf Lampenmodule angeschlossen sind, mit einem Knopfdruck

einschalten. Auf 'ALL LIGHTS ON' [6] drücken, um alle Lampenmodule mit dem gleichen Hauscode wie der Timer einzuschalten (Module 1 bis 16).

ALLE MODULE AUSSCHALTEN

Mit der Taste 'ALL UNITS OFF' [6] können Sie alle Marmitek X-10 Module gleichzeitig ausschalten.

3. VORPROGRAMMIEREN VON AKTIONEN

Sie können Aktionen (Macros) für 4 verschiedene Module (Gruppen) vorprogrammieren. Sie können zwischen den Modulen 1 bis 4 oder 5 bis 8 wählen. Benutzen Sie hierzu den Schiebeschalter 1 - 4 <> 5 - 8.

PROGRAMMIEREN EINER AKTION:

1. Den Schalter auf 'PROG.SET' stellen.
2. Den Schalter 'SELECTOR' auf den Unitcode 1 bis 4 oder 5 bis 8 stellen [10].
3. Die gewünschte Zeit mit den < Time > - Tasten einstellen [2].

ACHTUNG: Bei Aktionen, die morgens stattfinden sollen, darf die 'PM'-Anzeige nicht aufleuchten [13]. Bei Aktionen am Nachmittag, muss die 'PM' - Anzeige jedoch aufleuchten.

4. Drücken Sie auf 'ON' [4], um die Module zu der bestimmten Zeit einzuschalten. Wenn Sie die Module ausschalten wollen, drücken Sie auf 'OFF' [4].

Wiederholen Sie die Schritte 3 und 4 für die folgenden Aktionen die Sie vorprogrammieren wollen.

ACHTUNG: Wenn Sie mehr als zwei Aktionen für ein Modul vorprogrammieren wollen, dann erscheint 18:88 auf der Anzeige. Um die Anzeige wieder zurückzustellen, stellen Sie den 'MODE'-Schalter auf 'PROG'. REVIEW' [1] ein und drücken die 'OFF'-Taste [4] des Moduls welches programmiert werden sollte. Folgen Sie nun den Anweisungen die unter dem Punkt 'Löschen von Aktionen' beschrieben sind um Platz für die Aktion frei zu machen, die Sie programmieren wollen. Wenn Sie mit dem Programmieren der Zeiten fertig sind, stellen Sie den Schalter wieder auf 'RUN'.

INFORMATION ÜBER VORPROGRAMMIERTE AKTIONEN

Stellen Sie den Modusschalter auf 'PROG.REVIEW'. Drücken Sie auf die ON oder OFF- Taste des Schalters des Moduls von dem Sie die vorprogrammierten Aktionen sehen möchten. Drücken Sie zweimal auf die ON- oder OFF-Taste, um auch die zweite vorprogrammierte Zeit zu sehen.

LÖSCHEN VON AKTIONEN

Sie können jede vorprogrammierte Aktion gesondert löschen. Befolgen Sie die Schritte 'Information über vorprogrammierte Aktionen' und drücken auf 'CLEAR' [11] wenn die Zeit erscheint, die Sie löschen möchten.

EINMALIGE AKTIONEN

Wenn die vorprogrammierte Aktion nur heute ausgeführt werden soll, drücken Sie nach

Schritt 4 von 'Vorprogrammieren von Aktionen' (drücken von ON oder OFF) innerhalb von 4 Sekunden die Taste 'ONCE' [8].

4. ALARMFUNKTION

Durch Verwendung der ALARM-Option, werden Sie nie mehr im Dunkeln wach. Die Alarmzeit wird mit der Einstellung für Modul 1 (oder 5) kombiniert. Wenn die Taste 'WAKE UP' [12] auf 'ON' gestellt ist, so wird der Alarm zur vorprogrammierten 'AN'-Zeit des Moduls 1 (oder 5) ausgelöst. Zum Einstellen dieser Zeit siehe Punkt 'Vorprogrammieren von Aktionen'. Wenn der Alarm abgeht, drücken Sie eine willkürliche Taste des MT10. Der Alarm ist nun ausgeschaltet und wird 10 Minuten später wieder ausgelöst (Wiederholungsfunktion). Das eingeschaltete Modul bleibt an, bis Sie die OFF-Taste für dieses Modul drücken. Der Alarm kann ausgeschaltet werden, durch den 'WAKE UP'-Schalter auf 'OFF' zu stellen.

ZEITWEILIGES AUSSCHALTEN DES ALARMS

Sie schalten den Alarm aus, indem Sie den "WAKE UP" Schalter [12] auf OFF stellen. Der Alarm wird dann am nächsten Morgen nicht abgehen. Die Lampe, die Sie unter Taste 1 (oder 5) programmiert haben, wird sich jedoch zur programmierten Zeit einschalten. Sollten Sie dies nicht wünschen, müssen Sie den Funktionsschalter [1] auf "SET CLOCK" einstellen.

5. VERWENDUNG DER 'SECURITY' - FUNKTION

Durch Verwendung der Securityfunktion können Sie verhindern, dass man einfach erkennen kann, dass Sie zu vorprogrammierten Zeiten z.B. Lampen einschalten lassen. Die Securityfunktion addiert jeden Tag eine andere willkürliche Zeit zu den von Ihnen vorprogrammierten Zeiten (bis zu 1 Stunde Unterschied). Sie können die Securityfunktion einstellen, indem Sie nach Schritt 4 des Punktes 'Vorprogrammieren von Aktionen' die Taste 'SECURITY' [9] drücken (funktioniert sowohl zu den 'AN'- als auch zu den 'AUS'- Zeiten).

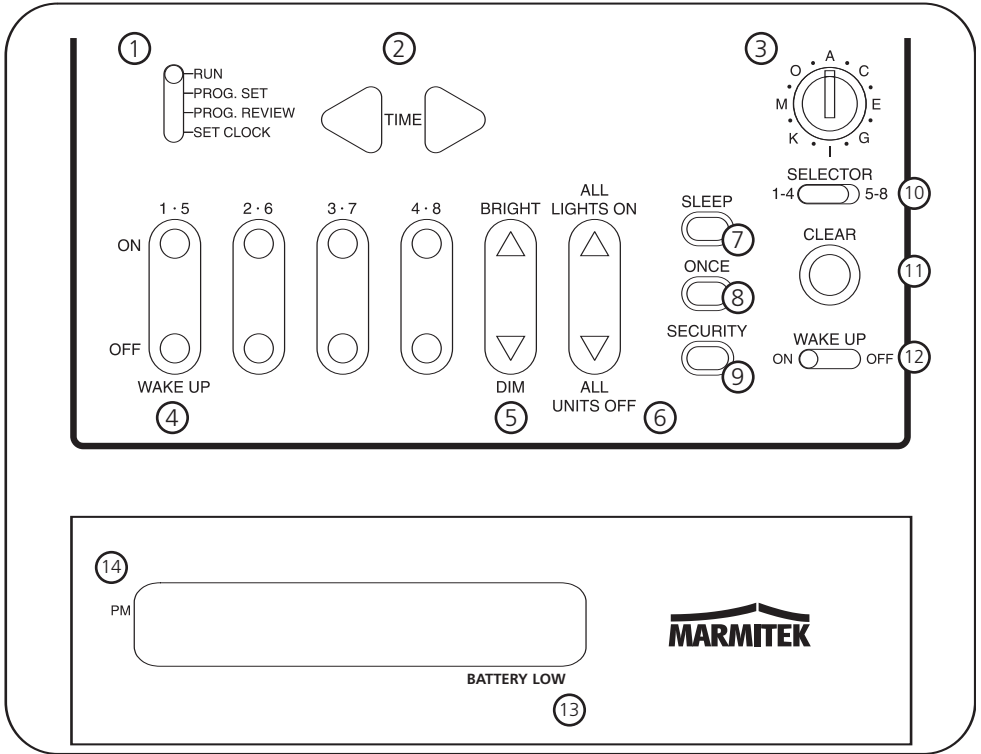
6. VERWENDUNG DER 'SLEEP'-FUNKTION

Drücken Sie die 'ON-Taste des Moduls, das Sie in Kürze ausschalten wollen. Innerhalb von 4 Sekunden die 'SLEEP'-Taste drücken. Das Modul schaltet nach 15 Min aus (2x drücken = 30 Min., 3x drücken = 45 Min. usw.). Sie können ein Modul auch nach einiger Zeit wieder einschalten lassen. Drücken Sie hierzu am Anfang auf 'OFF' statt auf 'ON'.

7. Technische Daten

Nennspannung:	230V +10% - 15%, 50 Hz
Notstromatterie:	9V Blockatterie
Min. Notstromspannung:	6 V DC
Batterieanzeige:	7,5 V +/- 0,5 V DC
Maße:	55 x 150 x 110 mm (HxBxT)
Gewicht:	590 g
Farbe:	Silber

MT10 BEDROOM X-10 CONTROLLER



CONTRÔLEUR X10 MT10

- Pour éviter tout court circuit, ce produit doit être utilisé à l'intérieur et seulement dans des pièces sèches.
Ne pas exposer l'appareil à la pluie ou l'humidité. Ne pas utiliser près d'une baignoire, piscine, etc...
- Ne reliez votre MT10 au secteur qu'après vous être assuré que la tension secteur correspond à celle indiquée sur l'étiquette du MT10. Ne jamais brancher le câble secteur si celui-ci est endommagé. Dans le cas où le câble est endommagé, contactez votre revendeur.
- Ne jamais exposer votre système à de très hautes températures ou à la lumière directe du soleil.
- Ne jamais tenter d'ouvrir l'équipement, risque de chocs électriques. La réparation ou la maintenance doit être effectuée par du personnel qualifié.
La garantie ne s'applique pas en cas d'utilisation incorrecte, de modifications ou réparations non autorisées. Marmitek n'accepte aucune responsabilité en cas de mauvaise utilisation du produit ou s'il est utilisé à des fins autres que celles prévues.

1. INSTALLATION

Placez une pile 9 Volts dans le compartiment à pile se trouvant sous le MT10. Branchez l'adaptateur secteur dans une prise secteur. Réglez le code maison (House Code: A...P) en tournant la roue codeuse [3], se trouvant sur le dessus du MT10, à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce de monnaie.

N.B: Si la pile est usée, la LED "battery Low" (pile déchargée) [13] s'allume. Vous devez changer la pile.

REGLAGE DE L'HEURE

Placez le sélecteur de mode [1] sur la position "SET CLOCK" (réglage de l'heure). Réglez l'heure en appuyant sur le bouton <TIME> [2]. Vérifiez bien la LED "PM" [14]. Quand la LED "PM" est éteinte cela signifie que l'heure indiquée est AM (entre 1H00 du matin et 12H59), quand la LED PM est allumée cela signifie que l'heure indiquée est PM (entre 13H00 de l'après midi et 00H59mn)

2. CONTROLE MANUEL

Les modules Marmitek X-10 peuvent être commandés manuellement en appuyant sur les touches 1-5, 2-6, 3-7 and 4-8 [4]. En fonction de la position du sélecteur 1-4 <> 5-8 [10], les touches ON/OFF commanderont les modules 1 à 4 OU 5 à 8.

Appuyez sur le côté ON de la touche pour activer un module [4].

Appuyez sur le côté OFF de la touche pour désactiver un module [4].

Pour faire varier l'intensité lumineuse d'une lampe reliée à un module lampe, vous devez d'abord appuyer sur le côté ON de la touche ayant le même code que le module auquel est relié la lampe puis sur la touche "Bright <> Dim" [5].

ALLUMER TOUTES LES LAMPES

Vous pouvez allumer toutes les lumières reliées à des modules lampes en appuyant sur une seule touche: appuyez sur la touche "ALL LIGHTS ON" [6] et tous les modules lampes réglés sur le même code maison (House Code) que le MT10 s'allument.

ETEINDRE TOUS LES MODULES

Vous pouvez aussi éteindre tous les modules Marmitek X-10 en appuyant sur une seule touche : appuyez sur la touche "ALL UNITS OFF" [6].

3. PROGRAMMATION

Vous pouvez pré-programmer différentes actions pour 4 modules (ou groupes de modules) différents. Vous pouvez choisir les modules 1 à 4 ou 5 à 8. La sélection s'effectue à l'aide du sélecteur 1-4 ou 5-8 [10].

COMMENT PROGRAMMER:

1. Placez le sélecteur de mode sur la position "PROG. SET" [1].
2. Placez le sélecteur de code unité (UnitCode) sur les codes 1-4 ou 5-8 [10].
3. Réglez l'heure de l'évènement en utilisant la touche <TIME>.

ATTENTION: Pour les actions devant se produire le matin, vérifiez bien que la LED "PM" est éteinte [13]. Pour les évènements devant se produire l'après midi, la LED "PM" doit être allumée.

4. Appuyez sur le côté ON de la touche correspondant à l'adresse du module que vous voulez activer [4] à l'heure que vous avez sélectionnée précédemment, si vous voulez arrêter un module appuyez sur le côté OFF [4].

Répéter les étapes 3 et 4 pour les autres évènements que vous désirez programmer.

N.B.: Si vous désirez programmer plus de deux actions pour le même module, 18.88 va apparaître sur l'afficheur. Pour réinitialiser l'afficheur, placez le sélecteur de mode sur la position "PROG. REVIEW" [1] et appuyez sur la touche OFF [4] du module que vous étiez en train de programmer. Suivez les instructions décrites au paragraphe "Effacement d'évènements" pour libérer de la place pour les évènement que vous voulez programmer. Quand la programmation est terminée, replacez le sélecteur sur la position "RUN".

VISUALISATION DES EVENEMENTS PROGRAMMES

Placez le sélecteur de mode sur "PROG. REVIEW". Appuyez sur la touche ON ou OFF du module dont vous voulez voir les évènements programmés. Appuyez une seconde fois sur ON ou OFF pour voir la deuxième action programmée sur ce même module.

EFFACEMENTS DES EVENEMENTS

Vous pouvez effacer chaque action programmée individuellement. Visualisez d'abord l'action programmée et appuyez ensuite sur "CLEAR" [11] pour effacer l'heure indiquée.

ACTIONS NON RECURRENTES

Pour programmer une action qui ne devra être exécutée qu'une seule fois, appuyez sur la touche "ONCE" [8] dans les 4 secondes après avoir programmé l'évènement et appuyé sur la touche ON ou OFF.

4. UTILISATION DE LA FONCTION ALARME

Utilisez la fonction alarme et ne vous réveillez plus jamais dans une chambre obscure. Le réglage de la fonction alarme est commun au réglage du module 1 (ou 5). Si le sélecteur "WAKE UP" [12] est en position ON, une alarme sonnera à l'heure programmée pour la mise en fonctionnement (ON) du module 1 (ou 5). Voir le paragraphe programmation pour plus d'information sur la programmation d'un évènement. Lorsque l'alarme retentit, appuyez sur n'importe quel bouton du MT10 pour l'arrêter : l'alarme s'arrête mais recommence à sonner 10mn plus tard (snooze). Pour arrêter définitivement l'alarme, mettez le sélecteur "WAKE UP" en position OFF.

N.B.:Le module activé en même temps que l'alarme reste allumé et ne s'éteindra que si vous appuyez sur sa touche OFF.

DEACTIVATION DE L'ALARME

L'alarme peut être désactivée en mettant le sélecteur "WAKE UP" [12] sur la position OFF. L'alarme ne se mettra pas en marche le matin suivant mais la lampe reliée au module 1 (ou 5) sera néanmoins mise en fonctionnement à l'heure programmée. Si vous ne voulez pas que cette lampe s'allume, mettez le sélecteur de mode [1] sur la position "SET CLOCK".

5. UTILISATION DE LA FONCTION SECURITE

Vous pouvez simuler une présence dans votre maison lorsque vous n'êtes pas là, en allumant et éteignant des lumières à la nuit tombée. Pour éviter qu'un voleur ne s'aperçoive que les lumières s'allument à heure fixe tous les jours, vous pouvez utiliser la fonction sécurité. Cette fonction permet de faire varier l'heure d'allumage aléatoirement de 0 à 60mn. Vous pouvez activer la fonction sécurité en appuyant sur la touche "SECURITY" [9] après l'étape 4 de la routine de programmation (la fonction sécurité fonctionne pour l'activation (ON) ou la désactivation (OFF) d'un module).

6. UTILISATION DE LA FONCTION "SLEEP"

Appuyez sur la touche ON du module que vous voulez éteindre automatiquement et dans les 4 secondes appuyez sur la touche "SLEEP" (7). Le module correspondant s'éteindra automatiquement après 15mn (appuyez 2 fois pour 30mn, 3 fois pour 45mn, etc.). Vous pouvez aussi allumer un module après un certain temps en appuyant sur la touche OFF à la place de la touche ON au début de la procédure.

7. DONNÉES TECHNIQUES

Alimentation: 230V +10% -15 %, 50 Hz

Pile de sauvegarde: Pile 9 V y

Tension minimum de la pile de sauvegarde: 6 V DC

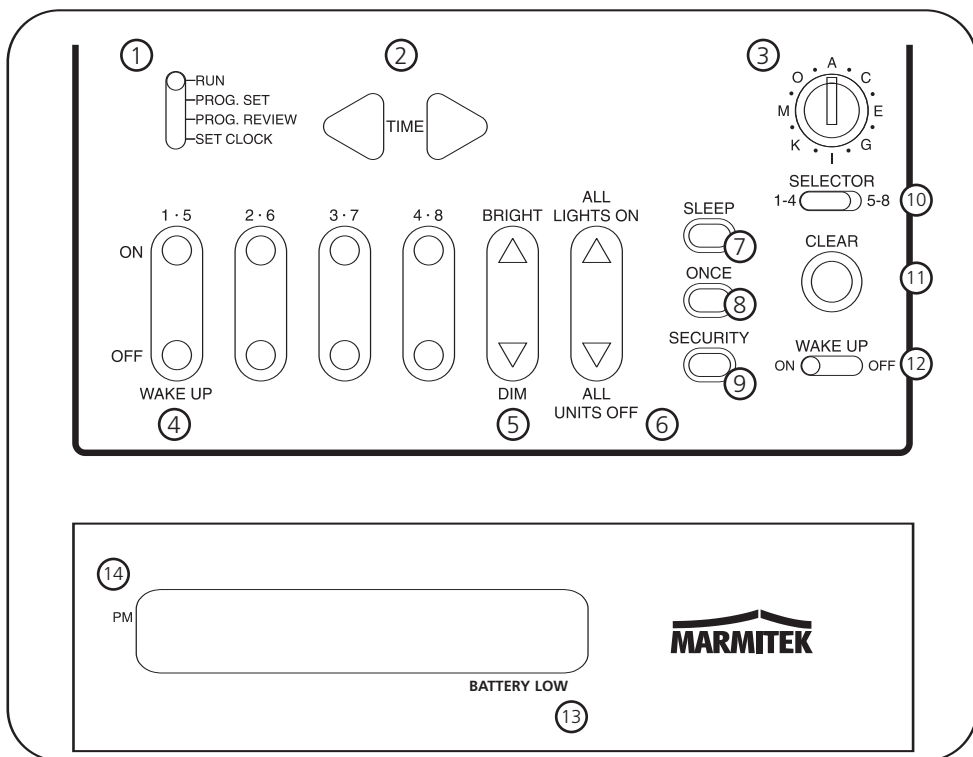
Indicateur pile déchargée: 7,5 V +/- 0,5 V DC

Dimensions: 55 x 150 x 110 mm

Poids: 590 g

Couleur: Argent

MT10 BEDROOM X-10 CONTROLLER



VEILIGHEIDSWAARSCHUWINGEN

- Om kortsluiting te voorkomen, dient dit product uitsluitend binnenshuis gebruikt te worden, en alleen in droge ruimten. Stel de componenten niet bloot aan regen of vocht. Niet naast of vlakbij een bad, zwembad, etc. gebruiken.
- Sluit de MT10 pas op het lichtnet aan nadat u hebt gecontroleerd of de netspanning overeenkomt met de waarde die op het typeplaatje is aangegeven. Sluit het netsnoer nooit aan wanneer deze beschadigd is. Neem in dat geval contact op met uw leverancier.
- Stel de componenten van uw systeem niet bloot aan extreem hoge temperaturen of sterke lichtbronnen.
- Het product nooit openmaken: de apparatuur bevat onderdelen waarop levensgevaarlijke spanning staat. Laat reparatie of service alleen over aan deskundig personeel.

Bij oneigenlijk gebruik, zelf aangebrachte veranderingen of reparaties, komt alle garantie te vervallen. Marmitek aanvaardt geen aansprakelijkheid bij onjuist gebruik van het product of door gebruik anders dan waarvoor het product is bestemd.

1. INSTALLATIE

Installeer een 9 V blok batterij in het batterijvakje aan de onderzijde van de Timer. Steek de stekker in het stopcontact. Stel met behulp van een schroevendraaier of muntstuk de huiscode in (A ..P), d.m.v. het instellen van de draaischakelaar [3] aan de bovenzijde van de unit.

N.B. Wanneer de batterij leeg raakt, gaat aan de LED met de tekst "battery low" branden [13].

INSTELLEN VAN DE KLOK

Zet de keuze-schakelaar [1] op de stand "set clock". Stel de tijd in door het indrukken van de < Time> toetsen [2]. Let bij het instellen van de tijd op de aanduiding "PM" [14]. Voor tijden vóór de middag (AM) is de LED "PM" uit. Voor tijden na de middag is de "PM" LED aan.

2. HANDMATIGE BEDIENING

Marmitek X-10 Modules kunnen handmatig bediend worden door het indrukken van de toetsen 1/5, 2/6, 3/7 en 4/8 [4]. Afhankelijk van de stand van de keuzeschakelaar 1 - 4 <> 5 - 8 [10] worden met deze toetsen de Modules 1 t/m 4 OF 5 t/m 8 bediend.

Druk op de "ON" kant van een toets om een Module in te schakelen [4].

Druk op de "OFF" kant van een toets om een Module uit te schakelen [4].

Om een lamp die aangesloten is op een Lampproduct te dimmen, drukt u eerst op de "ON" kant van de toets met de Unit Code van de Module, en daarna op de toets "Bright <> Dim" [5].

ALLE VERLICHTING INSCHAKELEN

U kunt alle verlichting die aangesloten is op Lampproducts met één druk op de knop

inschakelen. Druk op "ALL LIGHTS ON" [6] om alle Lampmodules met dezelfde huiscode als de Timer aan te schakelen (modules 1 t/m 16).

ALLE MODULES UITSCHAKELEN

U kunt alle Marmitek X-10 Modules met één druk op de knop uitschakelen. Gebruik hiervoor de "ALL UNITS OFF" [6] toets.

3. PROGRAMMEREN VAN ACTIES

U kunt acties voorprogrammeren voor 4 verschillende (groepen) Modules. U kunt kiezen tussen de Modules 1 t/m 4 of 5 t/m 8. Deze keuze wordt gemaakt door het instellen van de schuifschakelaar 1 - 4 <> 5 - 8 [10].

PROGRAMMEREN:

1. Zet de mode schakelaar op PROG. SET [1].
2. Zet de SELECTOR schakelaar op Unit Code 1 t/m 4 OF 5 t/m 8 [10].
3. Stel de gewenste tijd in m.b.v. de < Time > toetsen.

LET OP: bij acties die 's morgens plaats moeten vinden dient de "PM" LED uit te zijn [13]. Voor tijden na de middag dient de "PM" LED aan te zijn

4. Druk op "ON" van de Module die u op deze tijd wilt laten inschakelen [4]. Wanneer u op de ingestelde tijd een Module wilt laten uitschakelen, drukt u op "OFF" [4].

Herhaal stap 3 en 4 voor de volgende actie die u wilt voorprogrammeren.

N.B. Wanneer u meer dan twee acties voor één Module wilt voorprogrammeren, dan verschijnt er 18:88 in het display. Om het display weer te resetten, schakelt u de mode schakelaar in de stand PROG.REVIEW [1] en drukt u op de "OFF" toets [4] van de Module die u aan het programmeren was. Volg nu de instructies op die omschreven zijn bij "wissen van acties" om ruimte vrij te maken voor de actie die u wilde programmeren. Wanneer u klaar bent met het programmeren van de tijden, zet u de schakelaar weer op de RUN stand.

BEKIJKEN VAN DE GEPROGRAMMEERDE AKTIES

Zet de mode schakelaar in de positie "PROG. REVIEW". Druk op de ON of op de OFF kant van de schakelaar van de Module waarvan u de voorgeprogrammeerde acties wilt weten. Druk twee keer op de ON of OFF kant om ook de tweede geprogrammeerde tijd te zien.

WISSEN VAN AKTIES

U kunt elke voorgeprogrammeerde actie afzonderlijk wissen. Volg de methode voor het bekijken van de voorgeprogrammeerde acties, en druk op clear [11] wanneer de tijd verschijnt die u wilt wissen.

EENMALIGE AKTIES

Wanneer u de voorgeprogrammeerde actie alleen vandaag wilt laten uitvoeren, drukt na stap

4 van "voorprogrammeren van acties" (indrukken van ON of OFF) binnen 4 seconden op de "ONCE" [8] toets.

4. GEBRUIK VAN HET ALARM

Door gebruik van de ALARM optie, hoeft u nooit meer in een donkere kamer wakker te worden. De alarmtijd wordt gecombineerd met de instelling voor Module 1 (of 5). Wanneer de "WAKE UP" toets [12] op "ON" geschakeld is, dan zal het alarm afgaan op de voorgeprogrammeerde "AAN" tijd van Module 1 (of 5). Zie voor het instellen van deze tijd "voorprogrammeren van acties". Wanneer het alarm afgaat drukt u op een willekeurige toets van de Timer. Het alarm is nu stil, en zal 10 minuten later weer aangaan (repeteerfunctie). De ingeschakelde Module blijft aan totdat u op de OFF toets voor deze Module drukt. Zet het alarm uit door de "WAKE UP" schakelaar op OFF te zetten.

TIJDELIJK UITSCHAKELEN VAN HET ALARM

U schakelt het alarm uit door de "WAKE UP" schakelaar [12] in de stand OFF te plaatsen. Het alarm zal dan de volgende morgen niet afgaan. De lamp welke u onder toets 1 (of 5) geprogrammeerd heeft zal echter wel op de geprogrammeerde tijd aangaan. Wanneer u dat niet wenst, dient u de functieschakelaar [1] in de stand "SET CLOCK" te zetten.

5. GEBRUIK VAN DE "SECURITY" FUNCTIE

Door het gebruik van de Security functie kunt u voorkomen dat eenvoudig kan worden herkend dat u op geprogrammeerde tijden b.v. verlichting in laat schakelen. De security functie telt iedere dag een andere willekeurige tijd op bij de door u voorgeprogrammeerde tijd (tot op 1 uur verschil). U gebruikt de security functie door na het uitvoeren van stap 4 van "voorprogrammeren van acties" op de Security toets [9] te drukken (werkt zowel op de "AAN" tijd als op de "UIT" tijd).

6. GEBRUIK VAN DE "SLEEP" FUNCTIE

Druk op de ON toets van de Module die u over een tijdje wil laten uitschakelen. Druk binnen 4 seconden op de SLEEP toets [7]. De Module schakelt nu over 15 min UIT (Twee keer drukken geeft 30 min, drie keer 45 min, etc.). U kunt een Module ook na een tijdje automatisch laten inschakelen. Druk daarvoor in het begin van de procedure op OFF i.p.v. op ON.

7. TECHNISCHE GEGEVENS

Voedingsspanning:	230V +10% -15 %, 50 Hz
Back-up batterij:	9 V blokbatterij
Minimale Back-up spanning:	6 V DC
Batterij leeg indicator:	7,5 V +/- 0,5 V DC
Afmetingen:	55 x 150 x 110 mm
Gewicht:	590 g
kleur:	Zilver



MARMITEK

WWW.MARMITEK.COM