

home control kit
ACTIVE HOME



MARMITEK.

Marmitek ActiveHome Setup Informatie

Gefeliciteerd met de aankoop van Marmitek ActiveHome software. Een compleet systeem om uw huis met behulp van uw PC te automatiseren.

OM TE BEGINNEN.....

Omdat we weten dat u zo snel mogelijk wilt beginnen, hebben wij deze beschrijving zo kort mogelijk gehouden. Deze beschrijving bevat belangrijke informatie. Het is dan ook aan te raden om deze geheel door te lezen.

Met de Marmitek ActiveHome software worden twee soorten eenheden gestuurd: z.g. **Controllers** en **Modules**. Elke apparaat of lamp welke u wilt sturen dient aangesloten te zijn op een Module. Deze Modules worden vervolgens in een wandcontactdoos gestoken. Deze Modules ontvangen via het lichtnet opdrachten (commando's) van z.g. Controllers.

Controllers worden ook aangesloten op het lichtnet. De commando's welke via het lichtnet worden verzonden beïnvloeden op geen enkele wijze de apparatuur in huis. Uw PC i.s.m. de Computer Interface is een dergelijke Controller. Samen met de software vormt de interface een heel krachtig besturingssysteem voor alle apparatuur in huis.

De Marmitek ActiveHome Interface (CM11), wordt aangesloten op de seriële poort van uw PC en in een wandcontactdoos gestoken. Het Marmitek ActiveHome

software vertelt de Interface welke signalen over het lichtnet gestuurd moeten worden. De Modules ontvangen deze signalen en voeren de opdrachten van de Controller uit.

Iedere Module heeft een specifieke adrescode, welke bestaat uit een huiscode (de rode keuzeschakelaar op de Modules) en een Unit code (de zwarte keuzeschakelaar). De Controller stuurt allereerst een adrescode over het lichtnet en daarna een opdracht (commando).

Hebben meer dan één Module hetzelfde adres, dan zullen beide Modules hetzelfde commando uitvoeren. De adrescodes kunt u instellen door met een schroevendraaier of met een muntstuk, de twee ronde keuzeschakelaars op de Modules te verdraaien. De huiscode kan worden ingesteld van de letters A t/m P, de unitcode kan worden ingesteld van nummer 1 t/m 16.

INSTALLATIE VAN DE SOFTWARE:

Lees deze informatie eerst in zijn geheel door, alvorens u de software gaat installeren!!

Installatie vanaf de CD Rom voor WINDOWS:

1. Plaats de CD Rom in uw CD Romspeler
2. Wanneer u de AutoRun heeft ingeschakeld zal het Marmitek Hoofdscherm automatisch verschijnen. Wanneer u AutoRun niet heeft ingeschakeld, gebruik dan de Explorer (Verkenner) om de CD te openen en klik vervolgens tweemaal op Setup.Exe (Win 3.1 → 311.exe). Het Marmitek hoofdscherm zal nu na enige ogenblikken verschijnen.
3. Kies uw taal.
4. Bekijk de Home Control Assistent om te zien hoe Marmitek X10 Controllers en Modules samenwerken.
5. Kijk in de Product catalogus voor een overzicht van de verkrijgbare accessoires voor uw Marmitek ActiveHome systeem.
6. Wanneer u zich goed georiënteerd heeft kunt het Marmitek ActiveHome programma installeren door de optie 'Installeer ActiveHome' te kiezen.
7. Volg de instructies op het scherm.
8. Vergeet niet uw PC te herstarten nadat de software is geïnstalleerd.
9. Wanneer u op een later tijdstip nog eens gebruik wilt maken van de Home Control Assistent of de Product Catalogus, dan kunt u het Marmitek hoofdscherm oproepen door in de verkenner 'Setup.exe' (Win 3.1 → 311.exe) aan te klikken.

INSTRUCTIES VOOR HET INSTALLEREN VAN DE HARDWARE:

Lees eerst de volgende instructies, alvorens u de hardware gaat installeren.

1. Zorg dat voor u begint de PC uit staat.
2. Neem de meegeleverde aansluitkabel en plug de 9-polige stekker in een niet gebruikte COM poort van uw PC.
3. Neem de meegeleverde Interface (Marmitek X-10 Model CM11x/BNL)
4. Sluit de kleine RJ11 plug aan op de Interface door deze rechtstandig in te steken op het chassisdeel aan de bovenzijde van de Module.
5. Steek de Interface in een wandcontactdoos welke **NIET** kan worden uitgeschakeld en waarop geen ontstoringsfilter is gemonteerd.
6. U kunt de PC netsnoer eventueel op de Interface aansluiten. Deze is gewoon doorverbonden met de stekker van de Interface zelf.
7. Zet de computer aan en dubbelklik op het Marmitek ActiveHome icon. Kies na het opstarten TOOLS in de werkbalk. Kies hierna "Overzicht aansluitingen" . U ziet nu de afbeeldingen voor het aansluiten, zoals u hiervoor heeft uitgevoerd. Controleer of u alles correct geïnstalleerd heeft.
8. Kies nu Voorkeuren in het menu Configuratie en kies welke COM poort u wilt koppelen aan de Interface.

Het computergedeelte van de installatie is nu klaar. Om het geheel te completeren dienen nu de overige Modules te worden geïnstalleerd.

Wanneer u het Marmitek ActiveHome programma de eerste keer opstart, zal het programma MYHOUSE.x10 worden opgestart. MYHOUSE geeft u een grafische presentatie van een lampmodule en apparaatmodule.

De lampmodule is genoemd: Mijn Lamp/My lamp, de apparaatmodule heet Mijn apparaat. De Mijn Lamp Module is al ingesteld op het adres A2 (Huiscode A; unitcode 2). U vindt deze instelling onderin het veld van de Module op uw scherm. Deze instelling dient voorlopig overeen te komen met de fysieke instelling op de lampmodule (Marmitek LM12), welke in de starterset is meegeleverd.

De "Mijn apparaat" Module is ingesteld op de code A1, en dient ook weer overeen te stemmen met de feitelijke code op de Appliance Module (Marmitek AM12).

Let er dus op dat de adresschakelaars op de Modules juist zijn ingesteld. De huiscode (met de rode ring) dient op beide Modules op "A" te zijn ingesteld. De unitcodes (zwarte ring) op resp. "2" en "1". Wanneer de codes niet juist zijn ingesteld, kunt u deze instellingen veranderen met behulp van een schroevendraaier of een klein muntstuk.

Besturen van een lamp met behulp van het Marmitek ActiveHome programma:

Leest u de installatie-instructies eerst volledig door, voordat u de Lamp Module gaat installeren.

1. Kies een gloeilamp met een vermogen van 40 - 300 Watt (geen TL of spaarlamp) en overtuig u ervan dat deze is ingeschakeld, voorzover er een schakelaar op zit.
2. Neem de stekker uit het stopcontact en sluit deze aan op de Marmitek X-10 Lampmodule.
3. Steek de lampmodule in de wandcontactdoos.
4. Start het Marmitek ActiveHome programma (als dit nog niet gebeurd is).
5. Klik met uw muis op de schakelaar welke op de lampmodule "mijn lamp" is aangegeven.
6. Met een vertraging van 1 à 2 seconden nadat de schakelaar op "aan" is gezet zal nu de lamp inschakelen.
7. Met de schuif kan eventueel gedimd worden.

Het aansluiten van de apparaatmodule (Marmitek AM12)

1. Kies een klein apparaat (b.v. een radio of spaarlamp) en overtuig u ervan dat deze is ingeschakeld.
2. Plaats de apparaatmodule tussen de stekker van het apparaat en de wandcontactdoos.
3. Start de Marmitek ActiveHome software voor zover dit nog niet het geval is.
4. Ga met de muis naar de Module “Mijn apparaat” en klik op de schakelaar van deze Module. Na 1 à 2 seconden gaat het apparaat aan.

Door op de grote zwarte velden van de Modules te klikken kunnen tijden worden ingesteld waarop de Modules AAN (bovenste vlak) of UIT (onderste vlak) geschakeld moeten worden.

ActiveHome voor Windows beschikt over een uitgebreide Helpfile, over nagenoeg elke mogelijkheid van het ActiveHome programma. Wanneer u een vraag heeft over hoe u iets moet doen binnen het ActiveHome programma, dan kunt u te allen tijde de Helpfile oproepen door het indrukken van de F1 toets, of het openen van de het Help item in het menu.